

Insérer un mot à partir d'une position n dans chaque ligne d'un fichier texte

C.Turrier - 18 juin 2023

On peut avoir besoin d'insérer, un mot donné, ne contenant pas de caractère '\n' (OA en hexa) de passage à la ligne, à partir d'une position n donnée, dans chaque ligne d'un fichier texte (pouvant contenir ou non un caractère '\n' de passage à la ligne). Cela peut être utile pour formater un texte pour une utilisation dans des pages HTML ou pour créer un texte de documentation.

Par exemple :

```
0001 \documentclass[14pt,twoside, openright]{extbook}
0002 %=====
0003 % PAQUETS PRINCIPAUX
0004 %=====
0005 \usepackage[T1]{fontenc}
0006 \usepackage[utf8]{inputenc}
0007 \usepackage[french]{babel}
```

...
devient

```
0001-> \documentclass[14pt,twoside, openright]{extbook}
0002-> %=====
0003-> % PAQUETS PRINCIPAUX
0004-> %=====
0005-> \usepackage[T1]{fontenc}
0006-> \usepackage[utf8]{inputenc}
0007-> \usepackage[french]{babel}
...
```

On insère le mot m ="-> " de taille $sm=2$ à partir de la position $n=4$ (en partant de 0) de chaque ligne c .

Soient

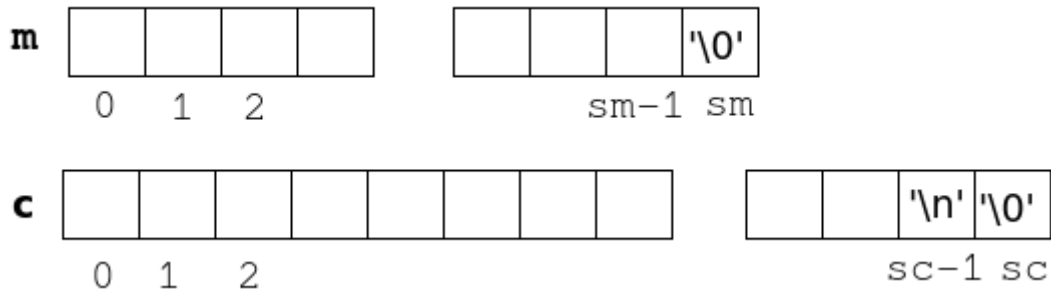
- char **m**[80]; un mot
- int **sm**; la taille du mot
- char **c**[128]; une ligne
- int **sc**; la taille de la ligne
- int **n**; le n° d'emplacement, dans la ligne $line$, à partir duquel on souhaite insérer le mot m

Remarque :

Il faut naturellement que n soit inférieur à $sc-1$

`size(m)=sm` et `size(c)=sc`

(positions 0 à `sm-1` et 0 à `sc-1` car l'instruction `size()` ne prend pas en compte le caractère `'\0'` de fin de ligne)



Le programme **ins.c** suivant, écrit en langage C, réalise ce travail automatiquement, ce qui est bien pratique lorsque le nombre de lignes à traiter est important.

La définition du mot `m` à insérer, ainsi que sa position de départ `n` dans chaque ligne du fichier texte, sont précisées au début du fichier **ins.c**.

Pour compiler ce programme avec GCC, afin d'obtenir le fichier exécutable **ins**, il suffit de saisir la commande suivante depuis le terminal ouvert dans le répertoire où se trouve **ins.c** :

```
gcc -Wall ins.c -o ins
```

Il suffit ensuite de placer l'exécutable **ins** dans le répertoire où se trouve le fichier **in.txt** dont les lignes sont à traiter".

Pour exécuter le programme, il suffit alors de saisir la commande suivante :

```
./ins
```

Le fichier **out.txt** est alors créé automatiquement et contient les lignes modifiées.

Il faut déclarer, au début du programme le mot `m` à insérer dans chaque ligne du fichier `in.txt` ainsi que la position `n` de début d'insertion du mot dans chaque ligne. Dans notre exemple :

```
//-----  
strcpy(m, "->");  
n=4;  
//-----
```

Code source du programme

```

/*****
Insère mot - Auteur C.Turrier - 18 juin 2023
source: ins.c
compilation: gcc -Wall ins.c -o ins
exécution: ./ins
Ce programme un mot m donné, ne contenant pas de caractère
'\n' (0A en hexa) de passage à la ligne, à partir d'une
position n donnée, dans chaque ligne c (pouvant contenir
ou non un caractère '\n' de passage à la ligne) d'un
fichier texte in.txt
Il crée un fichier résultat out.txt à partir du fichier in.txt
*****/
#include <stdio.h>
#include <string.h>
int main(int argc, char* argv[])
{
FILE* pout = fopen("out.txt", "w+");
FILE* pin = fopen("in.txt", "r");
char m[80];
char line[128];
char newline[128];
int i,n;
int size, taille;
//-----
strcpy(m, "->");
n=4;
//-----
taille=strlen(m);
while (fgets(line, sizeof(line), pin))
{
size=strlen(line);
for(i=0;i<n;i++)
{
newline[i]=line[i];
}
for(i=n;i<n+taille;i++)
{
newline[i]=m[i-n];
}
for(i=n+taille;i< taille+size;i++)
{
newline[i]=line[i-taille];
}
newline[taille+size]='\0';
fputs(newline,pout);
}
fclose(pin);
fclose(pout);
return 0;
}

```

Rappel

En langage C, si on déclare `char s[128]`; puis qu'on écrit l'instruction `strcpy(s, "abc");`

on obtient les résultats suivants :

`s[0] = 'a'`

`s[1] = 'b'`

`s[2] = 'c'`

`s[3] = '\0'` (le caractère nul de fin de chaîne)

Dans ce cas, `strlen(s)` renverra la valeur 3, car il compte tous les caractères précédant le caractère nul de fin de chaîne.

Si on a un caractère de fin de ligne `'\n'` à la fin de la chaîne `s`, on a

`s[0] = 'a'`

`s[1] = 'b'`

`s[2] = 'c'`

`s[3] = '\n'` (le de fin de ligne)

`s[4] = '\0'` (le caractère nul de fin de chaîne)

Dans ce cas, `strlen(s)` renverra la valeur 4, car il compte tous les caractères précédant le caractère nul de fin de chaîne.

Fonctionnement du programme

Le programme effectue les actions suivantes :

1. Il inclut les bibliothèques standard `stdio.h` et `string.h` nécessaires pour les opérations d'entrée/sortie et de manipulation de chaînes de caractères, respectivement.
2. Dans la fonction `main()`, il ouvre deux fichiers : `"out.txt"` en mode écriture et lecture (`"w+"`) dans le fichier pointé par `pout`, et `"in.txt"` en mode lecture (`"r"`) dans le fichier pointé par `pin`.
3. Il déclare plusieurs variables, notamment `m` de type `char` pour stocker une chaîne de caractères, `line` et `newline` de type `char` pour stocker des lignes lues à partir du fichier d'entrée et des lignes modifiées, respectivement, `i` et `n` de type `int` pour les compteurs et `size` et `taille` de type `int` pour stocker la taille des lignes.
4. Le programme copie la chaîne `"->"` dans `m` à l'aide de la fonction `strcpy()`.

5. Le programme calcule la taille de la chaîne m à l'aide de la fonction `strlen()` et la stocke dans `taille`.
6. Ensuite, le programme lit chaque ligne du fichier d'entrée `pin` à l'aide de la fonction `fgets()`. La lecture s'arrête lorsque la fin du fichier est atteinte.
7. Pour chaque ligne lue, le programme effectue les opérations suivantes :
 - Il copie les n premiers caractères de la ligne dans `newline` à l'aide d'une boucle `for`.
 - Il copie les caractères de la chaîne m dans `newline` à partir de la position n jusqu'à n+taille.
 - Il copie les caractères restants de la ligne dans `newline` à partir de la position n+taille jusqu'à la fin de la ligne.
 - Il ajoute un caractère nul ('\0') à la fin de `newline` pour former une chaîne de caractères valide.
8. Le programme écrit la chaîne `newline` modifiée dans le fichier de sortie `pout` à l'aide de la fonction `fputs()`.
9. Après avoir parcouru toutes les lignes du fichier d'entrée, le programme ferme les fichiers `pin` et `pout` avec les fonctions `fclose()`.
10. Enfin, le programme se termine et retourne 0, indiquant ainsi une exécution réussie.

En résumé, ce programme lit les lignes d'un fichier d'entrée, modifie chaque ligne en ajoutant la chaîne "->" à une position spécifiée par n, puis écrit les lignes modifiées dans un fichier de sortie.